

# Circuito Nacional FIBA 3x3

## Manual Jogador

### ÍNDICE

<b>Definições</b>	2
<b>1. Introdução</b>	3
<b>2. Validar Equipas</b>	3, 4
<b>3. Lista Completa Equipa e Elegibilidade</b>	4
<b>4. Alocação das Equipas no Challenge</b>	4, 5
<b>5. Regras: Nome Equipa</b>	5,
<b>6. Eventos Open</b>	5
<b>7. Eventos Challenge</b>	5, 6
<b>8. Sanções</b>	6. 7

## Definições

### Circuito Nacional FIBA 3x3:

O Circuito Nacional FIBA 3x3 é uma competição Oficial da FPB composta por vários eventos. Open (responsabilidade das Associação sob supervisão da FPB) e quatro Eventos Challenge.

### Challenge:

Evento com organização FPB com 'Prize Money', inscrição na plataforma ou por qualificação através de eventos Open.

### Open:

Evento organizado pelas Associações, que dá qualificação para um Evento Challenge, apuramentos dois dos primeiros classificados de cada escalão: Seniores e U18 (M e F).

### Circuito:

A totalidade dos 4 eventos Challenge.

### Equipa:

Por evento uma equipa é constituída por um mínimo de 3 e um máximo de 4 jogadores, que são confirmados e registados a partir do momento que a sua equipa se apura e/ou participa num evento Challenge. Estes 4 jogadores têm de fazer parte da lista completa da equipa (ver ponto 3).

### Ranking Equipa:

O Ranking da equipa é controlado e regularmente atualizado pela FIBA 3x3.

### Alocação Automática:

O procedimento de alocação das equipas provenientes dos eventos Open para os eventos Challenge.

### Wild Card:

Convite para participar num evento Open ou Challenge.

### Eventos com Organização FPB:

Todos os Challenge.

### Classificação do Circuito Nacional:

A classificação final é baseada nos pontos ganhos pelas equipas em todos os eventos Open/Challenge.

## 1. Introdução

- 1.1** O Circuito Nacional é um conjunto de eventos criados na plataforma FIBA 3x3 Event Maker, um circuito aberto mediante registo em [play.fiba3x3.com](http://play.fiba3x3.com).
- 1.2** O Circuito Nacional consiste em 17 eventos Open (Associações) e 4 Challenge (Zonais), a FPB retém os direitos de incluir uma possível equipa com um convite 'Wild Card', para um determinado evento.
- 1.3** Inscrição num evento Open
- através de inscrição na plataforma [play.fiba3x3.com](http://play.fiba3x3.com), ou
  - por Wild Card (futuramente explicado no ponto 7).
- 1.4** Inscrição num evento Challenge
- apurados os dois primeiros classificados de cada evento Open, ou
  - através de inscrição na plataforma [play.fiba3x3.com](http://play.fiba3x3.com), ou
  - por Wild Card (futuramente explicado no ponto 8).
- 1.5** Em todos os eventos são aplicados os regulamentos FIBA 3x3, o presente documento serve para detalhar o Circuito Nacional, a FPB mantém-se no direito de decidir no caso de qualquer conflito não especificado.

## 2. Validar Equipa

- 2.1** As equipas apuradas para os eventos Challenge são validadas pelas FPB.
- 2.2** A equipa deve ser validada assim que se apurar para um evento Challenge.
- 2.3** Uma equipa é validada pela FPB se:
- Participar/apurar para um evento Challenge;
  - Receber um Wilcard;
- 2.4** Os jogadores ficam confirmados numa equipa assim que apurem para um Evento Challenge, não podendo a partir daí jogar em qualquer outra equipa.
- 2.5** Os jogadores que ficam confirmados numa equipa não podem ser alterados, salvo exceções aprovadas pela FPB (ex: jogador lesionado até ao final da época).
- 2.6** As equipas devem escolher a lista de 3 a 4 jogadores a participar em cada evento, confirmando os mesmos dentro dos prazos do evento.

**2.7** Num evento Challenge apenas podem participar equipas validadas, um jogador só poderá participar no Challenge caso tenha efetuado pelo menos um evento Open/Challenge, salvo exceções aprovadas pela FPB (ex: jogador lesionado até ao final da época).

### **3. Lista Completa Equipa e Elegibilidade**

**3.1** Uma equipa que participe num evento Open pode trocar de jogadores, desde que nenhum dos participantes em eventos Open já se tenha apurado para um evento Challenge.

**3.2** O apuramento para um evento Challenge marca a altura em que a equipa é validada.

**3.3** A partir do momento em que uma equipa é validada a mesma deve cumprir com os regulamentos mencionados neste documento (verificar ponto 2 e ponto 8).

**3.4** A equipa deve enviar uma até um máximo de 4 jogadores que participarão no Challenge.

**3.5** É aconselhado às equipas participarem em vários eventos Open e Challenge.

**3.7** Uma equipa pode participar em vários Open. No caso de duplicar um apuramento este é passado para a equipa classificada logo a seguir.

### **4. Alocação das Equipas no Challenge**

**4.1** Um Challenge é realizado em 4 zonas, o número de equipas que apurem num Open (autenticado pela FPB) é automaticamente alocado ao Challenge definido.

**4.2** Nos Open apuram para o Challenge os dois primeiros classificados em cada um dos escalões, Seniores e U18, Masculino e Feminino.

**4.3** No caso de existir motivo que justifique a FPB reserva-se no direito de poder alterar as equipas alocadas (desistência, incumprimento do regulamento).

**4.4** As equipas apuradas são provenientes dos Eventos Open, Inscrições e/ou Wildcard.

**4.5** Os grupos do Challenge são constituídos da seguinte forma:

- a) Os primeiros classificados de cada Open devem ficar com os segundos.
- b) As equipas da mesma Zona não podem ficar no mesmo grupo,
- c) As vagas são ocupadas através da combinação do Ranking, a melhor com a pior.

**4.6** A FPB reserva-se no direito de substituir a presença de uma equipa caso esta não confirme a sua presença dentro dos prazos estabelecidos.

## 5. Regras: Nome Equipa

**5.1** O nome de uma equipa deve respeitar algumas regras, a FPB reserva-se no direito de poder mudar alguns nomes de equipas.

**5.2** Os nomes estão principalmente sujeitos a regras de ética e valores.

## 6. Eventos Open

**6.1** Evento organizado pelas Associações, cada Associação deve candidatar-se a um Evento Open, apenas será aceite um evento Open por Associação.

**6.2** A Associação pode assumir a organização ou delegar num clube, desde que cumpra com todas as regras FIBA 3x3, este para dar qualificações para um evento Challenge deve ter o apoio da FPB.

**6.3** Cada Open dá aos dois primeiros classificados o apuramento para um Challenge: Lisboa, Porto, Quarteira e Aveiro.

**6.4** Inscrições abertas a todos os participantes através da plataforma [play.fiba.3x3.com](http://play.fiba.3x3.com), taxa de participação (recomendada):

*a)* Seniores: 20 euros (masculinos e femininos)

*b)* U18: 15 euros (masculinos e femininos)

**6.5** Os prémios são responsabilidade da Associação, no caso de existirem é obrigatório serem divulgados antes da inscrição.

**6.6** Uma equipa apurada para um Challenge pode voltar a participar em eventos Open, não pode é partilhar jogadoras com outras equipas, os jogadores entram em processo de validação na equipa.

## 7. Eventos Challenge

**7.1** 4 Eventos.

- Challenge Aveiro, Ílhavo: dia 7 de Julho 2019

- Challenge Lisboa, Rio de Mouro: dia 27 de Julho 2019

- Challenge Algarve, Quarteira: dia 28 de Julho 2019

- Challenge Porto, Matosinhos: dia 4 de Agosto 2019

**7.2** Estão qualificadas as duas equipas primeiro classificadas dos eventos Open (não pagam inscrição) e são abertas inscrições com as seguintes taxas de participação:

*a)* Seniores: 60 euros (masculinos e femininos)

*b)* U18: 40 euros (masculinos e femininos)

**7.3** As restantes vagas são ocupadas por inscrições e/ou Wildcard.

**7.4** Evento com Prize Money.

**7.5** Os prémios Prize Money são responsabilidade da FPB e atribuídos da seguinte forma:

- A equipa classificada em 1º lugar ganha 50% do Prize Money;
- A equipa classificada em 2º lugar ganha 25% do Prize Money;
- A equipa classificada em 3º lugar ganha 15% do Prize Money;
- A equipa classificada em 4º lugar ganha 10% do Prize Money.

**7.6** Uma equipa pode participar em mais que um Challenge.

**7.7** Uma equipa que teve acesso a um Challenge através de um Open, deve participar no Challenge destinado.

**7.8** Em simultâneo com os eventos Challenge está prevista a realização de um evento isolado do tipo Open, realizado paralelamente, com inscrições abertas a qualquer participante, a confirmar em data próxima do Challenge.

## 8. Sanções

**8.1** Uma equipa ou jogador que viole algum dos pontos explanados no documento poderá recorrer a sanções:

- a) Processo disciplinar com a apropriada punição à pessoa que cometeu tal violação, de acordo com o Regulamento Interno da FIBA, ou
- b) Aplicar as seguintes sanções específicas do Circuito Nacional:

<u>Violação</u>	<u>Sanção</u>
<b>Equipa que após apuramento e confirmação cancele fora do prazo a participação no Evento Challenge Zonal</b> (com exceção de casos específicos e devidamente analisados pela FPB)	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Desde que devidamente justificado poderá substituir a sua participação num outro Evento Zonal (mediante confirmação da FPB)</li> <li>- No caso de não preencher o apuramento em nenhum dos 4 Eventos do Circuito Challenge:               <ol style="list-style-type: none"> <li>a) Perca de todos os pontos colecionados nos Eventos Open.</li> </ol> </li> </ul>
<b>Equipa confirmada que utilize um jogador que já participou por uma outra equipa apurada para o mesmo evento Challenge</b> (com exceção de casos específicos e devidamente analisados pela FPB)	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Desqualificação da Equipa durante a Competição do Circuito Nacional</li> <li>- Subtração de todos os pontos colecionados no Circuito Nacional e outras competições oficiais (Open)</li> <li>- Subtração do prémio 'Prize Money' conquistado em algum dos eventos Challenge.</li> </ul>

**Jogador confirmado num evento Challenge que participe num Open por uma outra equipa que dispute apuramento para o mesmo evento Challenge** (com exceção de casos específicos e devidamente analisados pela FPB)

- Eliminação do Jogador durante a Competição do Circuito Nacional
- Subtração de todos os pontos colecionados no Circuito Nacional e outras competições oficiais (Open), e
- Subtração do prémio 'Prize Money' conquistado em algum dos eventos Challenge, e
- Desqualificação da(s) equipa(s) em que participou.

**8.2** A FPB reserva-se no direito de a qualquer momento poder excluir/substituir uma equipa que não cumpra com os regulamentos.

**8.3** Uma equipa desqualificada irá ter a informação de 'DSQ' na Classificação do Circuito Nacional.

**8.4** A FPB mantém-se no direito de decidir no caso de qualquer conflito não especificado neste documento.

Informações: [fpb3x3@fpb.pt](mailto:fpb3x3@fpb.pt)

Website: <http://3x3fpb.pt>